



Einhandwaffen

Die Fähigkeit, verschiedene Einhandwaffen im Kampf führen zu können, wird hier erworben. Jede Waffenkategorie wird gemeinsam erlernt, z.B. kann ein Charakter, der ein Langschwert führen kann, auch mit einem Kurzschwert umgehen.

Schwerter	1x	1 EP
<p>Das Schwert ist die beliebteste Waffe überhaupt und existiert in zahllosen Varianten. Im Gegensatz zu den meisten anderen Schwertern ist der römische Gladius Minor keine Hieb- sondern eine Stichwaffe^a, meist als Stichwaffe^a benutzt. Der Scrumsax ist die traditionelle Bewaffnung der Sachsen und sieht wie ein großes Messer aus. Manche Schwerter haben eine Rinne, um das Gewicht zu reduzieren.</p>		

a. Im Spiel darf nicht zugestochen werden, siehe „Sicherheit beim Kampf“, S. 91.

Äxte	1x	1 EP
<p>Neben dem weit verbreiteten Handbeil, das vorwiegend bei der Holzverarbeitung eingesetzt wird, gibt es auch die Streitaxt, die speziell für den Kampf beschaffen ist. Neben einer breiten Klinge besitzt die Streitaxt oft noch zusätzliche Dornen. Die Sachsen bauen seltsam geformte Äxte, die sehr lange Klingen haben.</p>		

Dolche	1x	1 EP
<p>Dolche und Messer sind weit verbreitet, dienen sie doch primär als Werkzeug. Doch auch beim Kampf beweisen sie ihre Qualitäten, sie sind leicht zu führen und zeichnen sich auch durch ihr geringes Gewicht aus. Tunichtgute tragen oft am Körper oder in den Stiefeln versteckte Dolche oder Messer.</p>		

