



Inhalt

Inhalt	IX
1. Liverollenspiel	5
Was ist Liverollenspiel?	5
Die Spielleitung	6
Spieler oder Darsteller?	8
Du kannst, was du kannst!	9
Geschlechterparität	10
Elmayer für Liverollenspieler	10
Sicherheitsbestimmungen	12
2. Charaktererstellung	15
Hintergrund	15
Eigenschaften	18
Persönlichkeitsmerkmale	22
Entwicklung und Folgen	25
3. Fähigkeiten	29
Kreis I	29
Kreis II	30
Kreis III	37
Kreis IV	45
Kreis V	46
4. Magie	49
Druide	49
Magus	62
Christlicher Priester	74
5. Kampf	81
Kampfsimulation	81
Kampfverhalten	82
Waffen	82
Rüstung	85
Verletzung, Heilung und Tod	87
Sicherheit beim Kampf	91
6. Britannien	97
Geschichte	97
Die Völker Britanniens	102
Feudalismus und Rittertum	108
Burgen und Städte	109





Land und Leute	112
7. Die Länder Britanniens	115
Cambria	116
Kumbria	123
Lloegyr	128
Cornwall	141
Der Norden	144
8. Herrscher, Helden, Heilige	149
Ambrosius Aurelianus, Oberster Feldherr Britanniens	149
König Eamon von Elmet	151
Aelle Bretwalda	152
König Idres von Cornwall	153
Uther Pendragon	154
König Lot	155
Sir Ulfius	156
Sir Brastias	156
Heiliger Cadoc	157
Erzbischof Piramus von Eboracum	158
Erzbischof Dywed von Caerwent	158
Gibir, der Alchemist	159
Merlin	160
Ninive, Dame vom See	161
Das Questentier	162
A. Namen	164
Keltische Namen	164
Sächsische Namen	166
Fränkische Namen	166
Römische Namen	166
B. Latexschwert	169
C. Kostüm	171
Vor dem Nähen	171
Kittel	172
Gugel	173
Rock	174
D. Kettenhemd	175
E. Bibliografie	177
Index	182

